《XXXX》游戏盈利模式说明

《XXXX》游戏盈利模式有玩家金币购买系统、补充能量系统和购买移动机会充值获得收入。

游戏内有1个等级的金币充值购买需要付费，即:30元获得100金币等级；金币+100=30元（金币：人民币=10：3）；玩家付费后可获得对应的金币。

游戏内有1个等级的补满能量购买需要付费，即:6元补满能量；能量加满=6元（能量：人民币=补满：6）；玩家付费后可获得对应的能量。

游戏内有1个等级的购买移动机会需要付费，即:30元购买5次移动机会；购买5次移动机会=30元（移动机会：人民币=1：6）；玩家付费后可获得对应的移动机会。

xxxx有限公司 2021年08月25日